

# Chapitre 27

## Tutorial Booléens Architecture

[Retour au sommaire principal](#)

Le présent chapitre décrit pas à pas la procédure à appliquer au fichier "Tutorial Architecture" pour comprendre le fonctionnement des opérations booléennes dans une application professionnelle d'architecture.

Charger le fichier Tutorial Architecture.3DX, sélectionner le calque 0 et régler le mode de groupage sur **Courant**.

Les conventions suivantes sont adoptées :

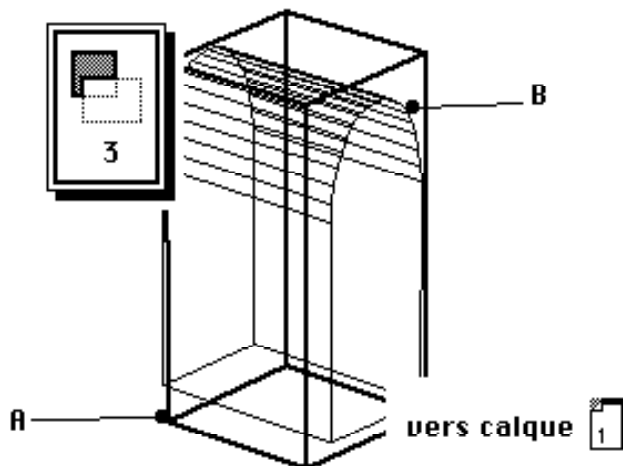
- L'objet (A), c'est-à-dire celui sur lequel on effectue le premier clic **est toujours représenté en trait gras**
- L'objet (B), c'est-à-dire celui sur lequel on effectue le second clic est toujours en maigre
- L'icône de l'opération à sélectionner est indiquée
- Afin de simplifier le rendu et montrer clairement les deux objets en présence, le résultat d'une opération effectuée auparavant est représenté soit par un rectangle soit par une ellipse
- La forme des objets primaires est toujours respectée
- L'orientation des normales indique que la matière est à l'extérieur du volume représenté

Si l'objet est indiqué comme **ouvert** :

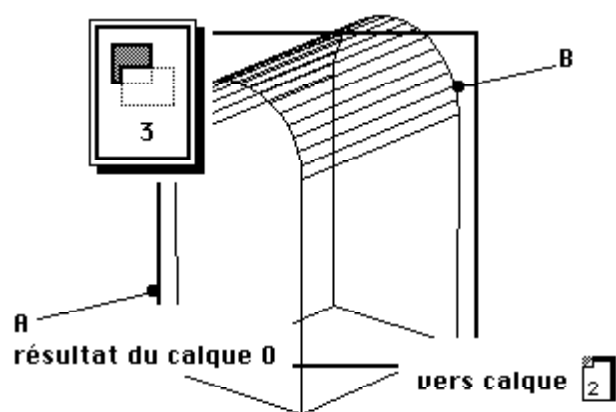
Cocher la case correspondante dans la zone de dialogue (facultatif).

Demander que l'opération soit réalisée dans le calque dont le numéro est indiqué.

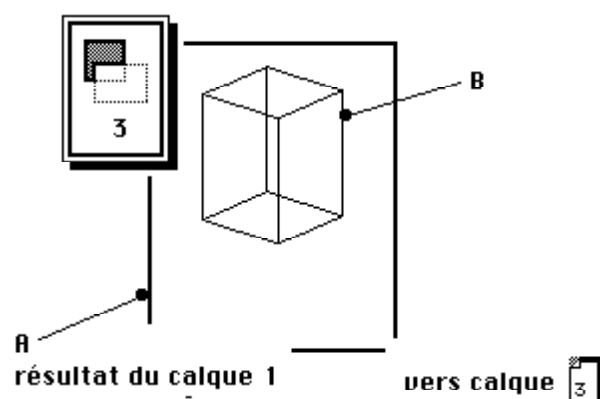
**Le calque n° 0 est le calque courant**



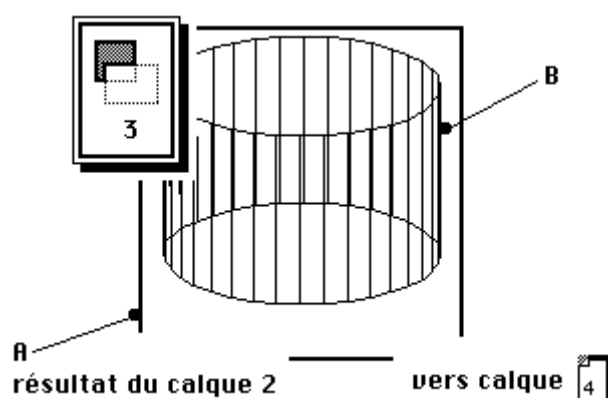
Le calque n° 1 est le calque courant



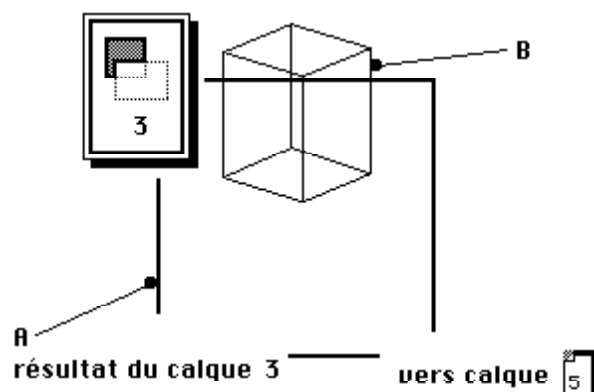
Le calque n° 2 est le calque courant



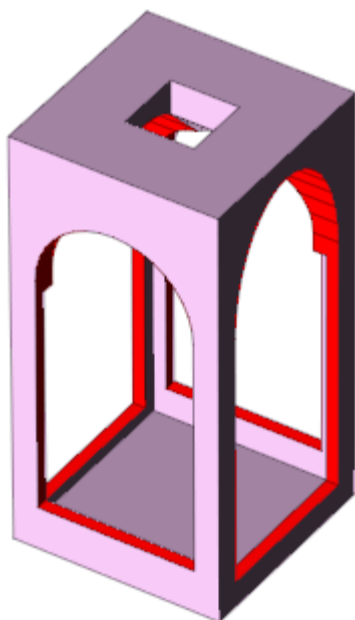
Le calque n° 3 est le calque courant



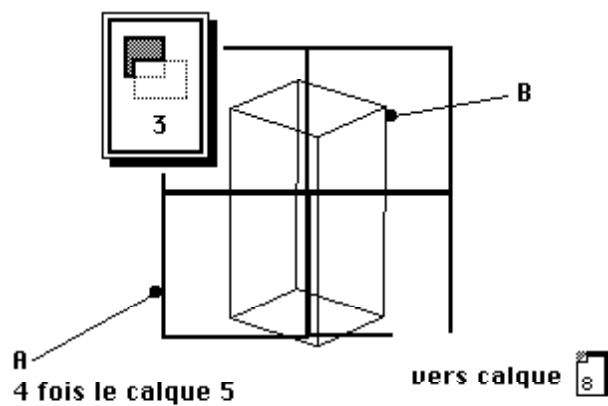
Le calque n° 4 est le calque courant



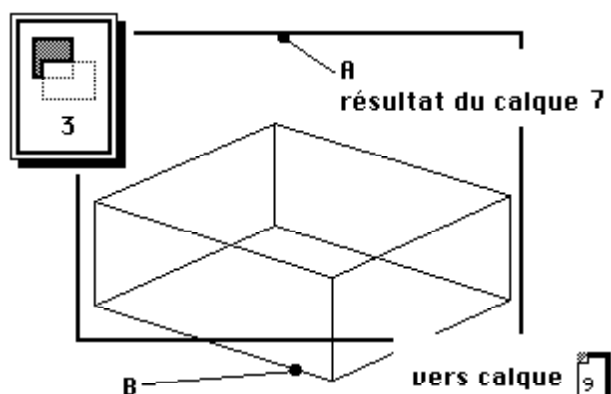
Le calque n° 5 est le calque courant



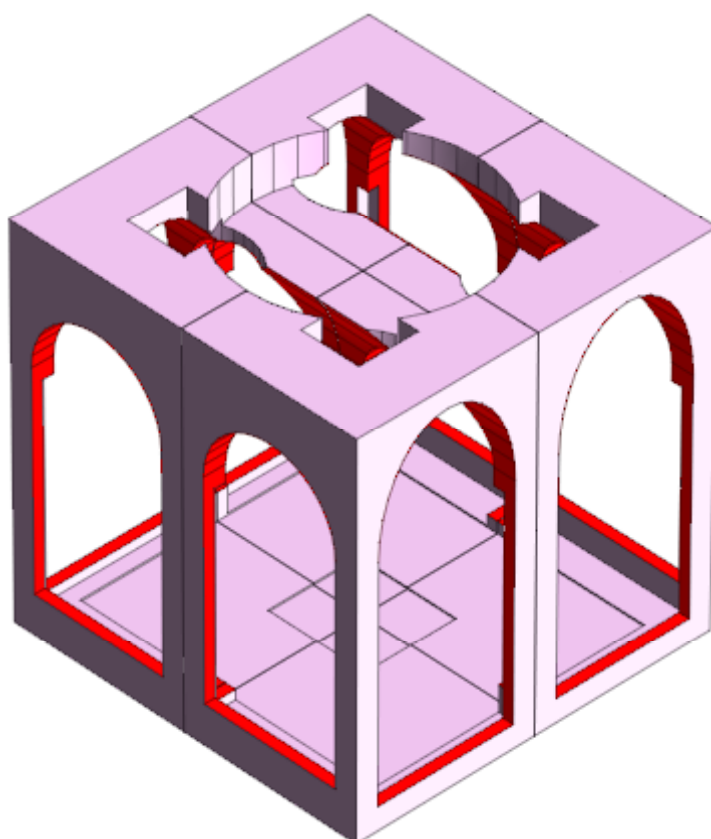
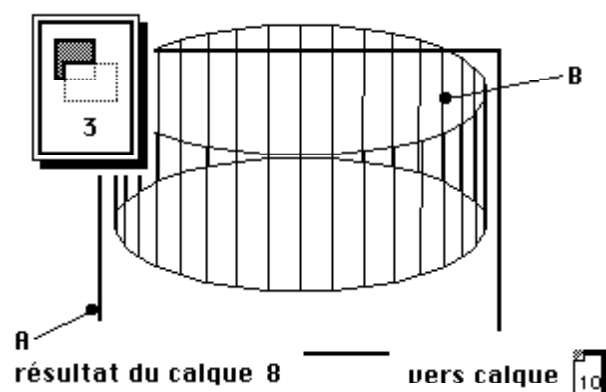
Le calque n° 7 est le calque courant



Le calque n° 8 est le calque courant

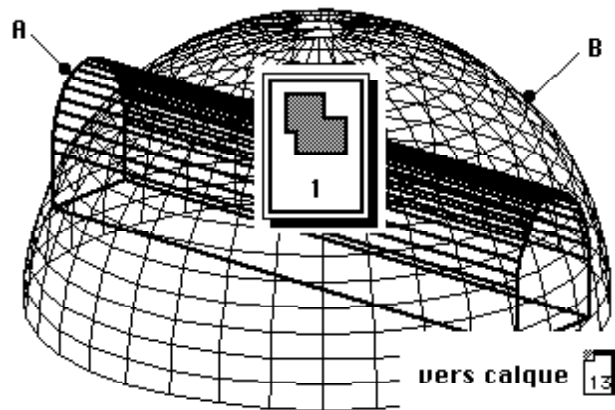


Le calque n° 9 est le calque courant

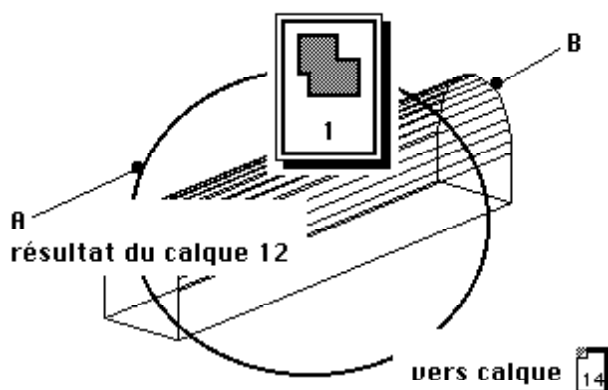


Le calque n° 10 est le calque courant

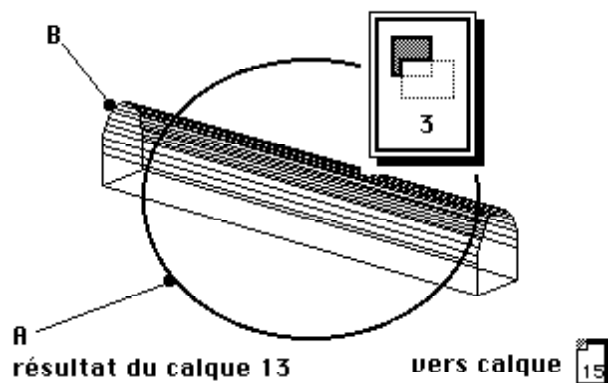
Le calque n° 12 est le calque courant



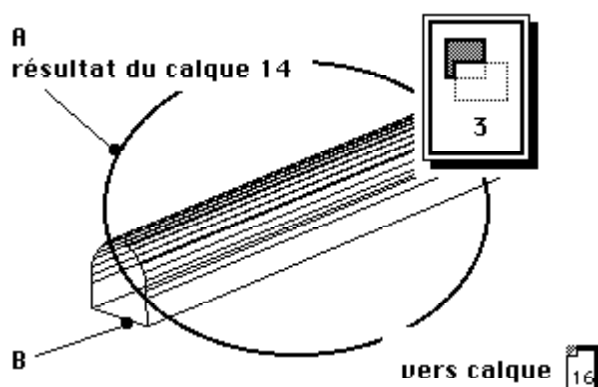
Le calque n° 13 est le calque courant



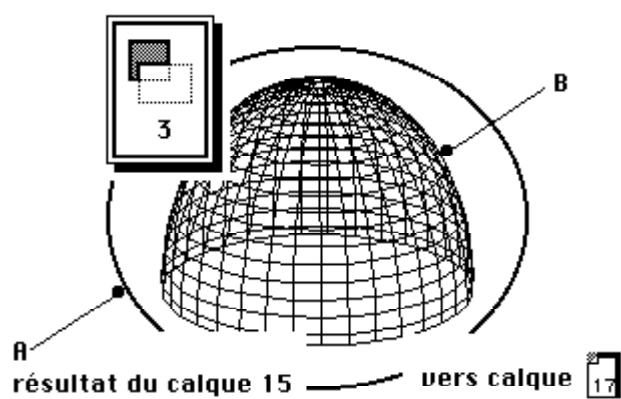
Le calque n° 14 est le calque courant



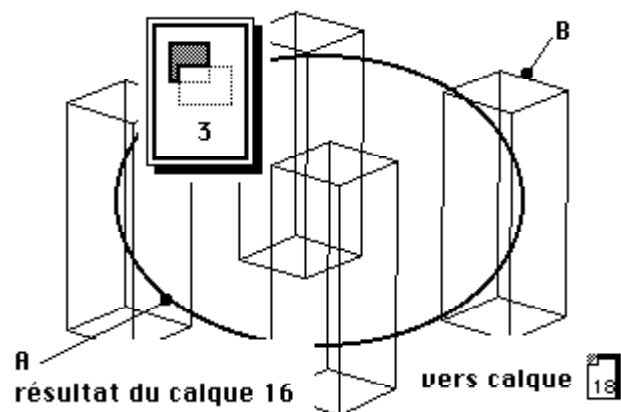
Le calque n° 15 est le calque courant



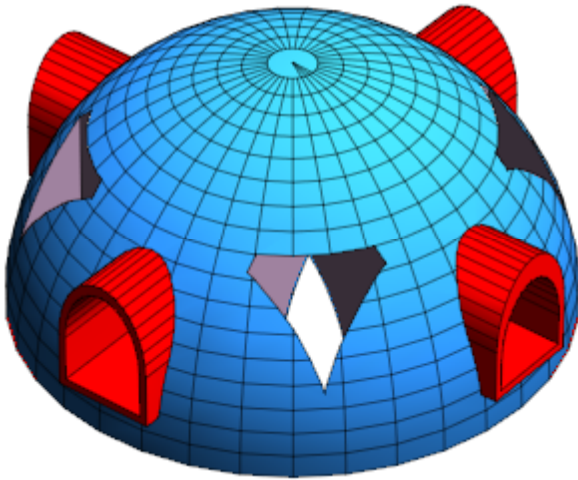
Le calque n° 16 est le calque courant



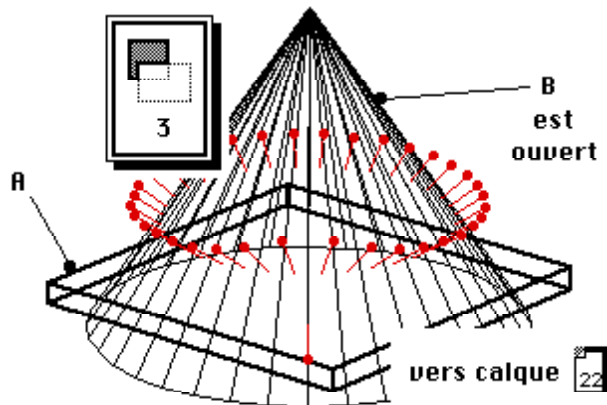
Le calque n° 17 est le calque courant



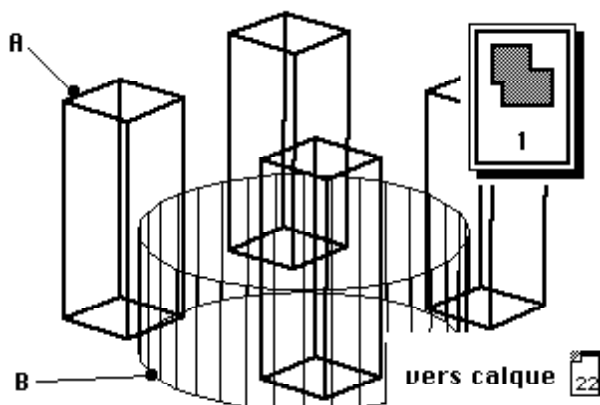
Le calque n° 18 est le calque courant



Le calque n° 20 est le calque courant

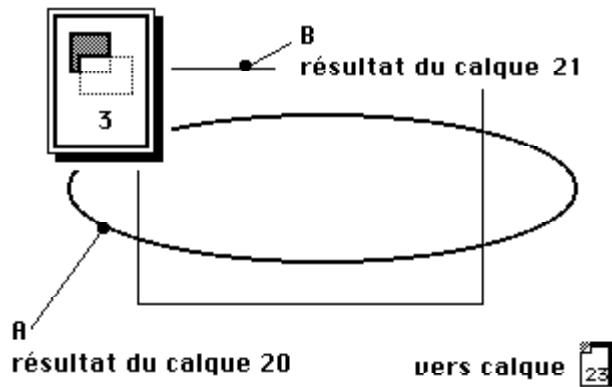


Le calque n° 21 est le calque courant

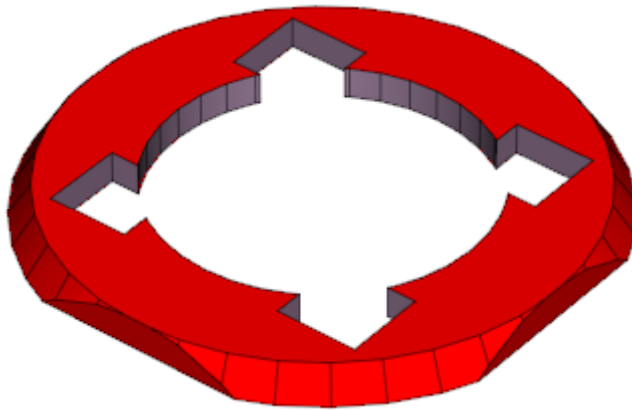




Le calque n° 22 est le calque courant



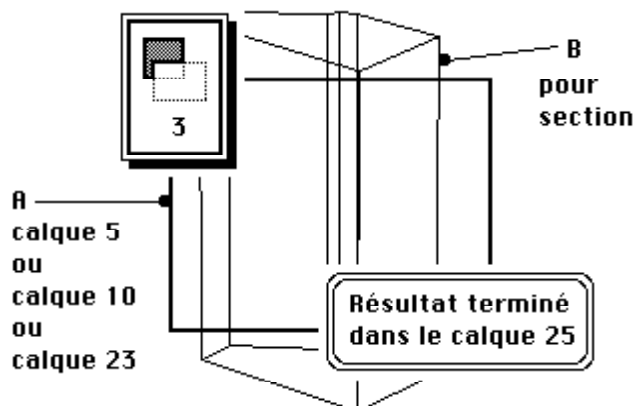
Le calque n° 23 est le calque courant



Le calque n° 25 contient un exemple de section, réalisé avec les calques 10, 18, 23 et 26.

Le calque n° 26 est le calque courant.

Passer en calque groupe et activer les calques 10, 18 et 23.



**Résultat final**

