

# Chapitre 2

## Installation du Logiciel

[1 - Le Système de Protection de 3D Turbo](#)

[2 - Procédure d'installation de la protection](#)

[3 - Installer le logiciel 3D Turbo](#)

[4 - 3D Turbo sur le disque](#)

[5 - A Propos de 3D Turbo](#)

[6 - Modules annexes](#)

[Retour au sommaire principal](#)

---

# **1 - LE SYSTEME DE PROTECTION DE 3D TURBO**

3D Turbo est protégé contre le piratage par un système de clef de protection (dongle) personnalisée pour chaque licence utilisateur.

L'installation du système de protection est transparente pour l'utilisateur.

Lorsque la protection n'est pas installée, 3D Turbo fonctionne en mode démonstration. Dans ce mode, 3D Turbo n'imprime pas, n'enregistre pas sur disque, ne fait pas de sauvegarde automatique, ne permet pas de créer des objets de bibliothèque.

Le système de protection peut être :

- Monoposte : Aucun boîtier de protection n'est nécessaire. Le logiciel ne fonctionne que sur une seule machine et ne peut être transporté
- Nomade : un boîtier de protection est installé sur un port USB de l'ordinateur. Ce boîtier peut donc être transporté sur n'importe quel ordinateur. Il est « Nomade »

---

## 2 - PROCEDURE D'INSTALLATION DE LA PROTECTION

---

### 1 - INSTALLATION MONOPOSTE

#### MacOS X

Installer 3D Turbo sur un disque interne.

Démarrer 3D Turbo.

Ouvrir le menu Pomme/Licence (MacOS9) ou le menu 3D Turbo X / Licence d'Utilisation (Mac OS X). Le dialogue suivant est affiché :

The screenshot shows a dialog box titled "Licence d'utilisation". It contains the following fields and buttons:

- Machine: C4-2C-03-2E-F4-6A
- Dongle: N/A
- Licence: EVAL - 10
- Buttons: Enregistrer, OK, Demander une licence, Visiter le Site de Support Technique

Cliquer dans le bouton « **Demander une licence** ». Transmettez à iluac software l'eMail automatiquement généré. Après paiement de la redevance, vous recevrez en retour votre numéro de licence.

Introduire les 2 parties du numéro de licence dans la rubrique Licence et cliquer sur le bouton **Enregistrer**

---

### 2 - INSTALLATION NOMADE

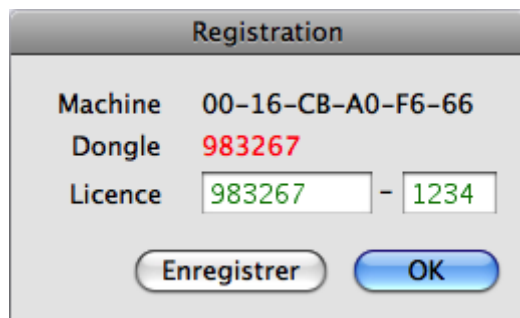
Connecter le boîtier de protection (Dongle USB) fourni sur un port USB.

Suivre les instructions fournies avec le logiciel concernant l'installation des drivers du dongle dans le système Mac OS9 ou Mac OSX

Installer 3D Turbo sur un disque interne.

Démarrer 3D Turbo.

Ouvrir le menu Pomme/Licence (MacOS9) ou le menu 3D Turbo X / Licence (Mac OS X). Le dialogue suivant est affiché :



L'installation est correcte si le n° de dongle apparaît dans les rubriques Dongle# et Licence#. Si tel n'est pas le cas, recommencer la procédure d'installation du dongle en suivant les instructions données avec le logiciel.

---

## 3 - INSTALLER LE LOGICIEL 3D TURBO

Introduire le CD-ROM 3D Turbo dans le lecteur CD de votre machine ou télécharger 3D Turbo depuis le site de support technique ( <http://turbo3d.online.fr> )

Suivre pas à pas les instructions fournies avec le CD-ROM ou sur le site de téléchargement

A la fin de la procédure, 3D Turbo sera installé.

---

## 4 - 3D TURBO SUR LE DISQUE

3D Turbo est livré sous la forme d'un **Package**

Un package est un dossier fermé qui contient tous les éléments nécessaires au fonctionnement de 3D Turbo.

Il est possible d'ouvrir un package pour examiner ou modifier son contenu.

Pour ouvrir un package, cliquer sur son icône avec le bouton droit ou la touche **Control** . Ceci donne un menu contextuel dans lequel on choisit la rubrique **Afficher le contenu du progiciel**.

Le package devient alors un dossier normal dont on peut examiner ou modifier le contenu.

Pour fermer un package, cliquer sur son icône avec le bouton droit ou la touche **Control** . Ceci donne un menu contextuel dans lequel on choisit la rubrique **Masquer le contenu du progiciel**.

Le dossier de l'application redevient un package fermé.

Le contenu d'un package est parfaitement codifié. Il est interdit de modifier la structure interne d'un package ou de modifier les noms de ses composants. Il est par contre possible de changer un module par un plus récent, ou d'ajouter des éléments dans certains dossiers.

Lorsque cela est nécessaire, des instructions précises sont données sur la manière de procéder en fonction des modifications à apporter au package.

Pour démarrer 3D Turbo, il suffit de double cliquer sur le package.

Si la licence de 3D Turbo doit être transportée sur une autre machine, il faut veiller à transporter tous les modules qui la composent : le Package ainsi que les éléments nécessaires à l'installation du dongle de la licence nomade

D'autres fichiers peuvent apparaître dans l'environnement de 3D Turbo:

<b>Extension</b>	<b>Type de fichier</b>
.3DW	Document au format interne de 3D Turbo NT (Windows)
.3DT .3DX .3DXX	Document au format interne 3D Turbo Mac
.3DZ .3DZZ	Document au format interne 3D Turbo Mac compressé
.ACC	Sauvegarde des accélérateurs et strokes
.BIB	Bibliothèque d'objets
.CVW	Sauvegarde des caméras
.ENV	Environnement complet
.PAL	Sauvegarde des palettes
.POV	Sauvegarde des points de vue
.TXT	Document 3D Turbo au format TEXT
.GEO	Document 3D Turbo au format texte tabulé ( X Y Z * * * *)
.EPS	Document 3D Turbo au format Postscript natif Adobe Illustrator
.DXF	Document au format DXF AutoCad
.DWG	Document au format Natif DWG AutoCad.

L'icône de 3DTurbo.app est :



## **5 - A propos de 3D Turbo**

Pour connaître le numéro de révision de 3D Turbo  
Utiliser le menu **Pomme/A propos de 3D Turbo**

La fenêtre suivante est présentée :



Cliquer dans la fenêtre pour la fermer.

**Remarque :** Nous vous remercions de fournir systématiquement les numéros de version et de licence dans toute demande de support technique.

## **6 – Modules annexes**

3D Turbo est livré avec les modules annexes suivants :

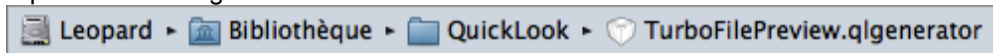
- TurboFilePreview.qlgenerator
- 3DT Widget.wdgt
- 3DT MiniWidget.wdgt
- NCS Widget

## ***TurboFilePreview.qlgenerator***

TurboFilePreview.qlgenerator est un module système qui permet au Finder de prévisualiser le contenu d'un document à l'aide de la technologie QuickLook (Consulter la documentation de Mac OsX).



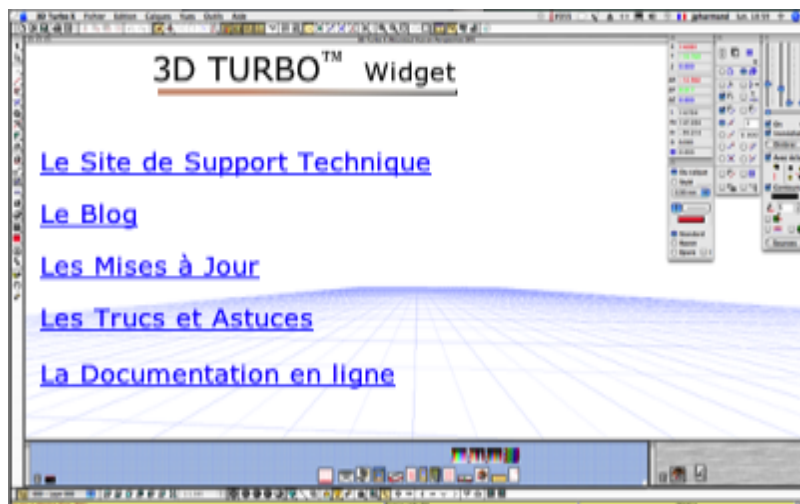
S'il n'est pas installé automatiquement par l'installateur de 3D Turbo, le module TurboFilePreview.qlgenerator doit être copié manuellement dans le dossier Bibliothèque du disque de démarrage :



Les Documents de 3D Turbo doivent être enregistrés avec [une image de Prévisualisation](#) pour que le Finder puisse les visualiser via QuickLook

## ***3DT Widget.wdgt***

3DT Widget.wdgt est un widget (Consulter la documentation de Mac OsX) qui donne accès aux ressources techniques de 3D Turbo.





Pour installer le widget, double cliquer dans son icône et suivre les indications du système.

3DT Widget.wdgt

### 3DT MiniWidget.wdgt

3DT MiniWidget.wdgt est un widget (Consulter la documentation de Mac OsX) plus léger que 3DT Widget.wdgt qui donne accès aux ressources techniques de 3D Turbo.



Quick  
Help

[Site](#) [Blog](#) [MàJ](#) [Trucs](#) [Doc](#)




Pour installer le widget, double cliquer dans son icône et suivre les indications du système.

3DT MiniWidget.wdgt

### NCS Widget

NCS Widget.wdgt est un widget (Consulter la documentation de Mac OsX) qui permet de convertir une couleur exprimée dans le [système NCS](#) (Natural Color System ®) en une couleur RGB.

%Noir	<input type="text" value="30"/>	 <input type="button" value="NCS-&gt;RGB"/>	R	<input type="text"/>
Chroma	<input type="text" value="30"/>		G	<input type="text"/>
De	<input type="text" value="Y"/>		B	<input type="text"/>
Nuance	<input type="text" value="80"/>		LUM :	<input type="text"/>
Vers	<input type="text" value="R"/>		WEB:	<input type="text"/>



Pour installer le widget, double cliquer dans son icône et suivre les indications du système.