

3D Turbo v16.56

3D Turbo vX.16.56 est la sixième révision majeure (2011/2012) de 3D Turbo pour 10.6 Snow Léopard et 10.7 Lion sur les Mac à processeur Intel.

Pour obtenir les informations complètes sur les nouveautés de la version 16, consulter la [documentation](#) de la version 16.

Ce document ne présente que les améliorations apportées par la version **16.56**

3D Turbo est conçu, développé et édité par :

*ICCS - SOFT'X
6 allée des Charpentiers
78320 Le Mesnil St Denis
GSM : 06 64 26 97 65
MAIL: turbo3d@online.fr*

*Distribué par
iluac Software
<http://www.iluac.com>*

NOUVEAUTES

Les nouveautés de la version 16 sont en relation avec les Import / Export DWG.

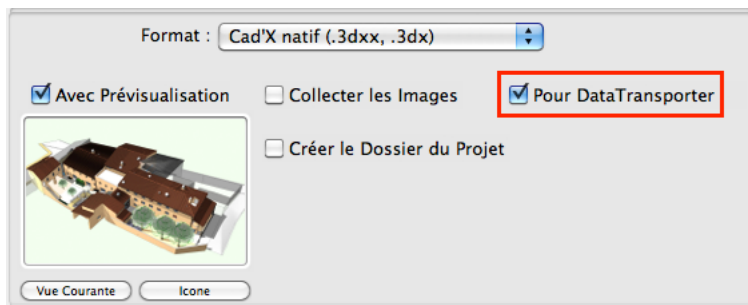
DATA TRANSPORTER

Pour simplifier les échanges en DWG/DXF, les anciens convertisseurs Data Importer et Data Exporter ont été fusionnés en un seul logiciel : **Data Transporter 3**.

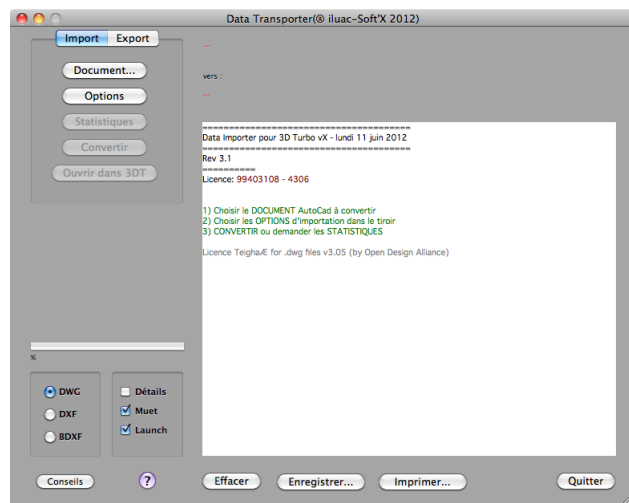
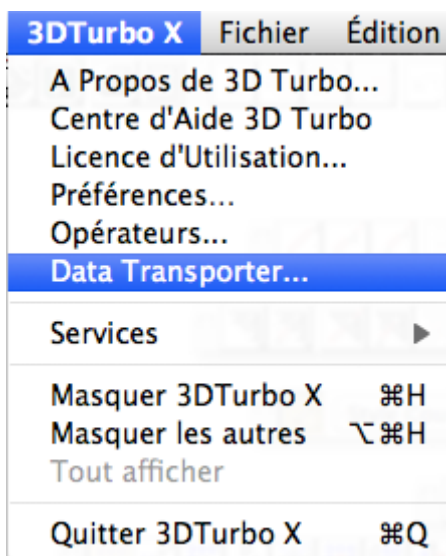
Le volet Export est toujours gratuit. Le volet Import nécessite une licence spéciale.

Data Transporter 3 convertit tous les formats DWG / DXF de AutoCAD™ 11 à AutoCAD™ 2012 avec de nouvelles options pour adapter les imports/exports au mieux des intérêts des correspondants. Se reporter à la documentation de Data Transporter pour en connaître les détails.

Data Transporter peut être lancé depuis 3D Turbo, après avoir enregistré-sous le document avec l'option « Pour Data Transporter ». Data Transporter doit résider dans le dossier « Applications » sous le nom exact : « *Data Transporter.app* »



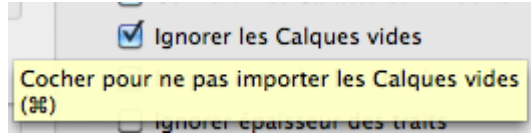
Pour lancer Data Transporter depuis 3D Turbo, utiliser la rubrique « **Data Transporter....** » du menu 3D Turbo X :



GESTION DES CALQUES

Détruire les Calques vides

Les imports DWG peuvent parfois générer de nombreux calques inutilisés. Cette fonction permet de détruire tous les calques vides d'un projet, si vous ne l'avez pas déjà fait pendant l'import DWG.



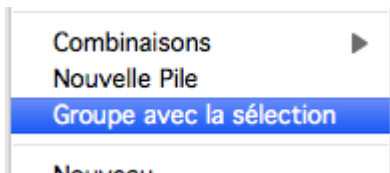
Pour détruire les calques vides, utiliser la rubrique « **Détruire les Calques vides** » alternative (~) de la rubrique **Réorganiser** du menu de gestion des Calques :



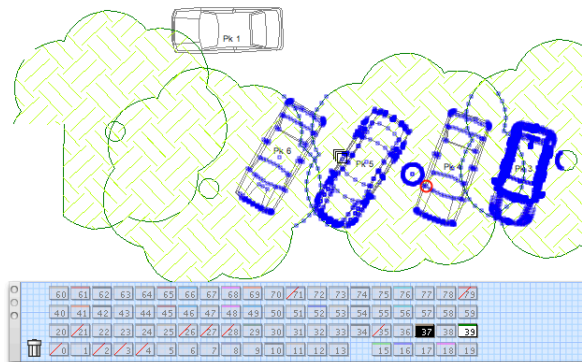
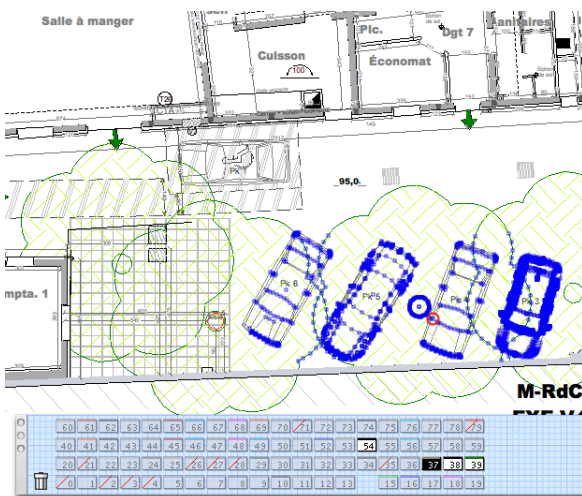
Groupe avec la Sélection

La gestion des calques et de l'espace de dessin dans AutoCAD étant peu aisée, on peut retrouver dans 3D Turbo de nombreux calques peu ou mal identifiés, ou des entités situées dans des espaces totalement incohérents ou superposés. Il est alors utile de pouvoir filtrer les seuls calques intéressant une partie du document.

La fonction **Groupe avec la Sélection** permet de retirer du groupe de visualisation courante tous les calques qui ne contiennent aucun des éléments sélectionnés à l'écran.



Pour utiliser cette fonction, sélectionner par tous les moyens disponibles les entités à isoler (Nœuds, Faces, et/ouCotations) et choisir la rubrique « Groupe avec la sélection » dans le menu de gestion des calques (contextuel ou dans la barre)

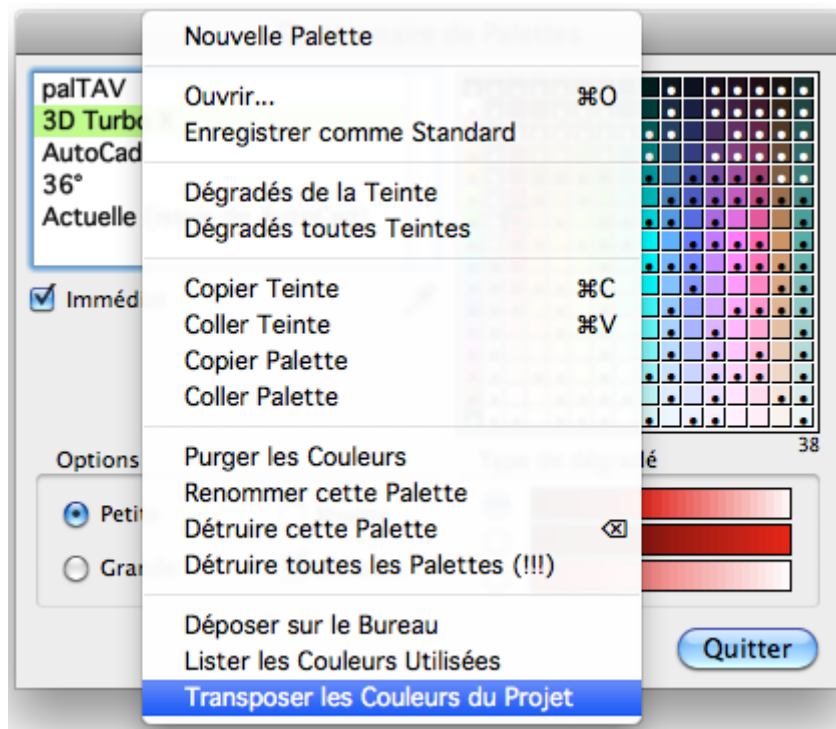


TRANSPOSITION DE PALETTE

Les imports DWG sont ouverts dans 3D Turbo avec la palette d' AutoCAD.™ Les couleurs des entités importées sont, par conséquent, calées sur cette palette.

Si on désire travailler avec une autre palette, sans pour autant changer l'aspect du document, il faut utiliser la nouvelle fonction de transposition des couleurs.

Cette fonction est également utile avant de fusionner des calques d'un projet réalisé avec une autre palette que celle du projet en cours.



NOMS DES CALQUES, OBJETS, PLANS,...

Dans AutoCAD™, les noms de Calques, d'Objets, d'UCS, de Blocs, etc doivent être strictement différents sur l'ensemble du projet. Les synonymes sont strictement interdits dans AutoCAD™

Dans 3D Turbo, les synonymes sont tolérés.

Par ailleurs, les noms dans AutoCAD™ sont insensibles à la Casse (Majuscules/Minuscules).

Les noms « **mur nord** » et **Mur NORD** » sont des synonymes dans AutoCAD.

Dans 3D Turbo les noms sont sensibles à la Casse.

Enfin certains caractères sont interdits dans les noms à destination d'AutoCAD™ :

Less-than and greater-than symbols (< >)
Forward slashes and backslashes (/ \)
Quotationmarks (")
Colons (:) Semicolons (;)
Question marks (?)
Commas (,)
Asterisks (*)
Vertical bars ()
Equal signs (=)
Single quotes (')

Bien que Data Transporter vérifie (et corrige) systématiquement la conformation des noms avant d'exporter en DWG, vous pouvez conformer les noms dans 3D Turbo lui-même.



Pour conformer les noms utilisés dans un document 3D Turbo avec les règles de nommage dans AutoCAD™, appeler la fonction

Vérifier le Modèle...

dans le menu **Outils** puis cliquer dans le bouton

Conformité AutoCad

Un rapport des modifications effectuées est déposé dans le calepin.

AMELIORATIONS

Documents

Les contrôles de cohérence interne ont été renforcés lors de l'ouverture d'un document. (Blocs).

CORRECTIONS

- Quelques petits défauts internes, sans conséquence sur l'utilisateur, ont été corrigés.
- Le repositionnement de l'arc de mesure d'une cote d'angle est désormais précis.
- Après le chargement d'un document, les échelles de Vue et de Cotation étaient mal propagées aux menus.
- L'optimiseur de modèle pouvait entraîner la dégénérescence de cotes de surface.

- Certains utilisateurs (qui n'ont pas lu la documentation !) considèrent qu'on peut terminer la pose interactive d'un élément par un double clic.

Les fonctions de pose interactive d'entité se concluent soit par un clic long, soit par un retour Chariot (Carriage return) soit par Escape. Tous les Clics, simples ou doubles, émis pendant la pose d'entité sont des pointages de nœuds. Donc un double clic pointe 2 fois le même nœud.

Dans certains scripts de construction, le double pointage successif du même nœud provoque l'abandon immédiat de la fonction. Par exemple lors de la pose d'une polyligne, un double clic provoque l'introduction d'un segment de longueur nulle sur 2 points identiques, ce qui est interdit et provoquait l'arrêt immédiat de la pose.

Nous avons modifié ce comportement en mettant plus d'intelligence dans les Scripts de construction. Les doubles clics inopinés sont détectés et ignorés.